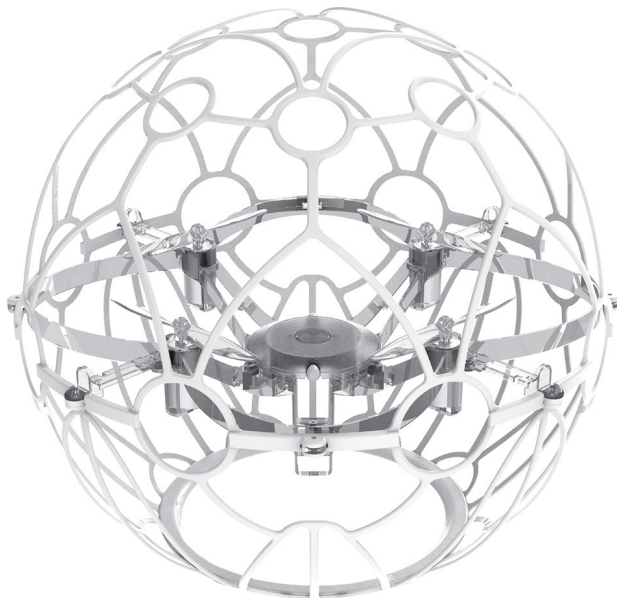


DRONEPANG 드론팡



Règles du jeu

En achetant ce produit vous devez lire le manuel utilisateur et accepter tout son contenu.

Veuillez le conserver pour référence ultérieure.

Ce manuel est la version française pour le DronePang, et le copyright est attribué à www.dronesoccershop.fr et Helsel Korea. Aucune copie ou redistribution n'est autorisée sans accord préalable et est protégé par le copyright.

Vous êtes susceptibles de poursuites judiciaires en cas de vol du numéro de certificat ou du certificat.

Helsel Co., Ltd

www.helsel.co.kr **Assurez-vous d'avoir bien lu ce manuel pour des vols en toute sécurité.**

Merci d'avoir acheté DRONEPANG

Les règles de jeu présentées ci-dessous rendront votre utilisation de Dronepang plus sûre, plus facile avec plus de satisfaction.

Avec le DRONEPANG HELSEL, profitez un drone sûr avec votre famille et vos amis.

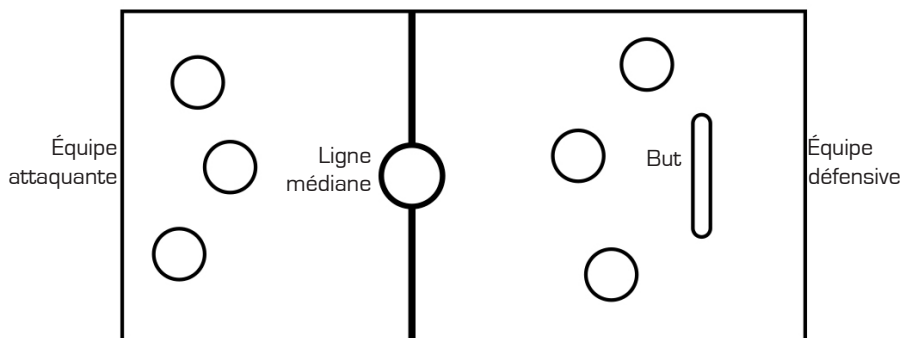
DRONEPANG LE JEU



Terrain : 6x3x3 mètres

Joueurs : Minimum 3 joueurs par équipe

Temps : 1 jeu = 2 minutes, 1 set = 4 minutes, total de 15 minutes



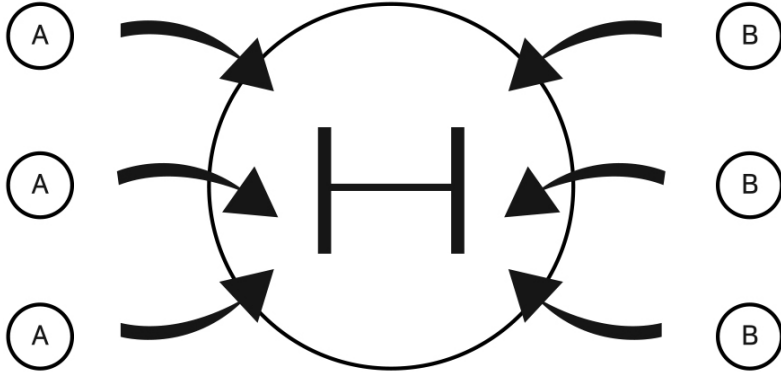
Règles du jeu

- Au moins 3 joueurs par équipe
- Chaque équipe aura 2 minutes pour jouer avec un total de 4 minutes sont attribuées pour un set d'attaques et de défenses.
- L'équipe attaquante marque un point quand elle arrive à percer la ligne adverse et de passer dans le filet.
- Après un but, l'équipe attaquante doit regagner son point de départ pour une nouvelle attaque.
- En cours de jeu, chaque joueur peut attaquer le DRONEPANG de l'autre équipe.
- Si un DRONEPANG est endommagé, tombe à terre, il peut revenir dès qu'il le peut mais doit repartir du point de départ.
- Après un set, 1 minute de réparation est accordée.
- L'équipe qui gagne 2/3 sets gagne la partie.
- La taille du terrain/volière est de 6 x 3 x 3 mètres.
- La ligne de séparation terrain est au milieu des buts et de la ligne de départ attaquante.

BATTLE ROYALE



Terrain : Diamètre minimum = 1 mètre, ajustable selon le lieu
Joueurs : Minimum 2 joueurs par équipe
Temps : 1 jeu = 90 secondes
Il faut gagner 3/5 jeux pour remporter la partie.
Temps de jeu total = 6-7 minutes.



Règles du jeu

- Minimum deux joueurs par équipe
- Augmenter la taille du point d'atterrissage plus vous êtes nombreux
- S'il n'y a pas de terrain, vous pouvez utiliser un pad d'atterrissage.
- L'équipe qui effectue le plus grand nombre d'atterrissages dans les temps gagne.
- Plus de 50% des drones doivent se trouver dans la zone d'atterrissage.
- Pour débuter une partie, tous les drones doivent être au sol et en dehors de la zone d'atterrissage et patienter.
- Quand le match est lancé, les drones peuvent décoller et marquer l'équipe adverse.
- Puis vous pouvez attaquer les DRONEPANG adverse.
- Quand le compte à rebours 30s - 10s est terminé, les DRONEPANG encore en l'air atterrissent.
- 2 minutes d'inspection sont autorisées entre deux parties (remplacement de batterie, inspection, etc.)
- Si quatre joueurs n'ont pas de terrain, trois pads d'atterrissage peuvent être utilisés, pour qu'un seul joueur soit éliminé.
- L'équipe qui gagne 3 parties sur 5 gagne.

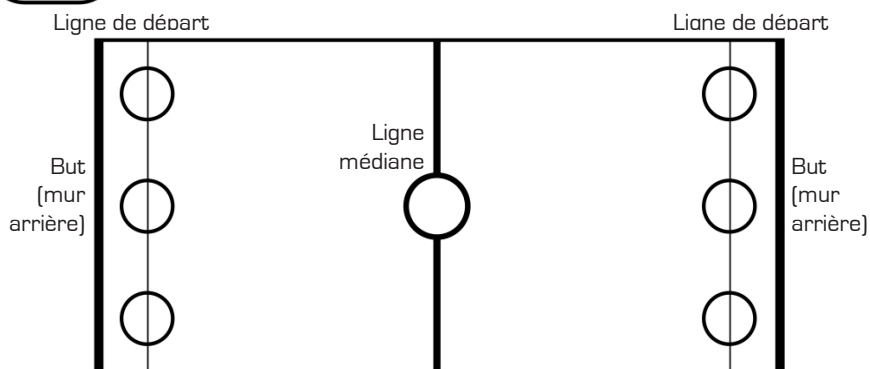
Soccer au sol



Terrain : 5x3x3 mètres

Joueurs : Minimum 2 joueurs par équipe

Temps : 1 jeu = 3 minutes, 2 jeux pour gagner la partie, total de 6 à 9 minutes



Règles du jeu

- Minimum deux joueurs par équipe
- Utilisez un ballon léger légèrement plus petit que le DRONEPANG
- Avant de commencer, les deux équipes sont posées sur la ligne de départ
- Quand le départ est donné, les DRONEPANG de chaque équipe tentent de pousser le ballon vers le camp adverse
- On ne peut attaquer un autre drone en dehors d'un dribble
- Seules des touches/contacts entre drone sont autorisés pour entrer dans un dribble
- Faites rouler le ballon jusqu'au mur adverse pour marquer 1 point
- Après le but, tous les DRONEPANG doivent retourner sur leur ligne de départ respective et le ballon replacé au centre
- La partie reprend au signal
- Trois minutes pour chaque partie
- Une minute de maintenance drone est permise après une partie
- Les équipes changent de côté de terrain pendant cette minute
- Dans le cas d'égalité après deux parties, deux minutes additionnelles sont données
- Un but n'est valable seulement si le ballon touche le (but) mur adverse
- Les parois des côtés ne comptent pas pour marquer des points.

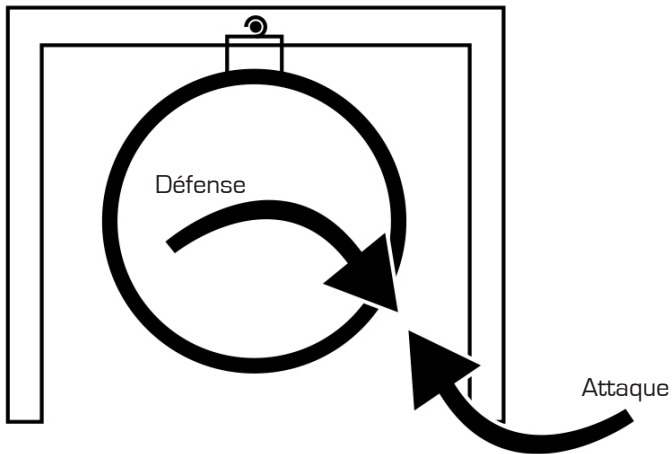
Portail but unique



Terrain : pas de contraintes

Joueur : 1 contre 1 ou un joueur

Temps : 1 minute par partie pour un total de trois parties



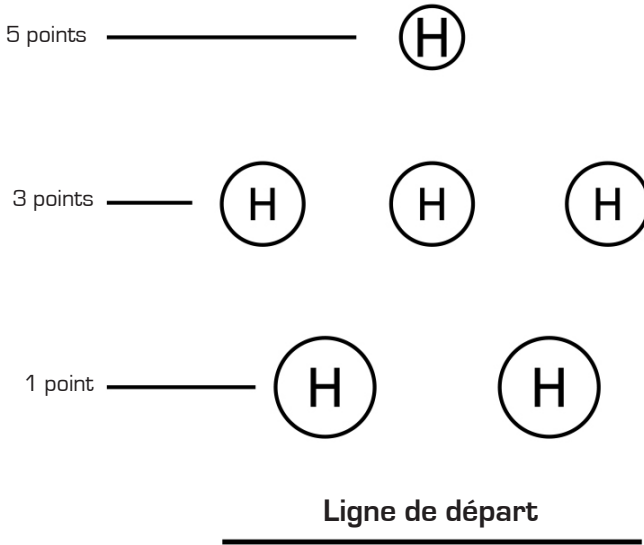
Règles du jeu

- En vol libre, le but est de passer par la porte
- La partie dure 1 minute pour chaque équipe, en 2 cycles d'attaque/ défense pour chaque équipe
- L'anneau des buts suspendu au portail est gardé par les DRONEPANG en défense
- Les DRONEPANG d'attaque commencent à deux mètres du portail
- Quand un attaquant passe l'anneau, il marque 1 point
- Il faut essayer de passer le plus grand nombre de fois pour un score élevé
- Le DRONEPANG attaquant doit repartir de sa position de départ avant de reprendre la partie.

TOUCH & GO

Unlimited

Terrain : pas de contraintes
Joueur : nombre de joueurs illimités
Temps : 1 minute par partie



Règles du jeu

- Nombre «illimités» de joueurs, dans un espace variable
- Les pistes d'atterrissage (boîtes) ont des tailles différentes pour des scores différents : H1, H3 et H5
- Arrangez les boîtes comme vous le voulez
- Avant de commencer, les DRONEPANG doivent être sur la ligne de départ
- Chaque partie dure 2 minutes, et chaque drone doit retourner à la ligne de départ après avoir marqué. Le joueur remporte autant de points qu'il a effectué d'atterrissages sur les boîtes à score variable
- La partie est remportée par le joueur qui a le plus de points
- Plusieurs drones peuvent se livrer bataille pour atterrir sur une boîte

Problèmes et Solutions



Les batteries au Lithium polymère peuvent prendre feu et causer des blessures ou des dommages matériels si elles sont mal utilisées. Prenez toujours toutes les précautions dans leur manipulation et utilisation. Le fabricant et importateurs ne peuvent être tenus responsable pour les accidents causés par des charges incorrectes ou négligentes. Veuillez attentivement lire ce manuel avant utilisation. Chargez la batterie éloignée d'enfants ou d'animaux domestiques, etc. et stockez la dans un endroit inaccessible pour éviter l'ingestion. Pour une utilisation à partir de 14 ans.

- Utilisation pour les 14 ans et +
- Un adulte devrait toujours être présent
- Inspecter son environnement avant chaque vol et avant chaque atterrissage. Maintenez le drone à au moins 1,5m de vous pendant le vol.
- Si vous décidez de voler en extérieur, attention car le vent pourrait emporter le drone. Nous recommandons DronePang pour les vols indoor.
- Retirez les batteries du drone et de la RC en période de stockage.
- Ne jamais surcharger la batterie
- Ne laissez jamais une batterie en charge continue.
- Ne touchez pas les moteurs après un vol, ils peuvent être très chaud
- Ne touchez pas aux hélices quand les moteurs sont en marche
- Si quelque chose ne va pas sur le drone pendant un vol, arrêter le immédiatement
- N'exposez pas les batteries à des matériaux inflammables, des lieux chauds ou le feu
- Ne réchauffer pas les batteries, ni de les jeter dans un feu.
- Respectez la polarité +/- des batterie. Se tromper pourrait résulter en un feu de batterie
- Préparez votre drone pour le stockage dans un endroit sombre, frais et sec.
- La batterie doit être surveillée pendant le temps de charge, et éviter des vols trop longs en batterie faible, elle pourrait ne plus se recharger.
- Garder hors de portée des enfants
- Si le contenu de la batterie fuit et entre en contact avec les yeux, ne surtout pas frotter. Rincez-les à l'eau fraîche et consulter un médecin immédiatement.
- Le fabricant ne peut fournir de service de sécurité concernant les interférences liées aux origines radio
- Nous recommandons que vous utilisiez le câble de charge fourni avec le DronePang, et que vous soyez vigilant dans l'utilisation de câble non-originaux. Le fabricant et ses revendeurs ne peuvent être tenu responsables
- Le fabricant et ses revendeurs ne peuvent être tenu responsables de tout accident causé par des erreurs de manipulation par l'utilisateur.

Fabricant

Helsel

(Helsel Co.,Ltd)

www.helsel.co.kr

www.helselgroup.com

Distributeur officiel
www.dronesoccershop.fr

Helsel EU

Les Rabauds

86260 St Pierre de Maillé

09 87 88 13 55

contact@dronesoccershop.fr



MADE IN CHINA